



INNOVA NEWSLETTER

MARZO 2025

ESCOLAPIAS
COMPARTE 2.0



TUTORIALES

[App amerigo](#)

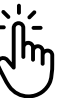
[Descargar vídeos](#)

[PDF editables](#)



[Tecnologías sencillas que permiten fabricar y programar robots en clase](#)

En el verano, la mayoría de los docentes aprovechan para descansar del ajetreo del curso académico. Sin embargo, otros muchos invierten parte de las vacaciones en reciclar sus conocimientos y adaptarse a las nuevas formas de impartir docencia. Pero para innovar, no todo vale. Pincha título para seguir leyendo.



[Un viaje por nuestro cerebro, ¿jugamos?](#)

Muchos de los proyectos que conforman Acción Magistral buscan despertar la sensibilidad hacia el entorno, encontrar el problema o el objetivo, y a partir de ahí, articular toda una acción pedagógica, algo que no quede en un fuego artificial, sino que toda la acción pivote entorno a esa sensibilidad. El profesorado maneja el conocimiento de manera que el contenido está al servicio de gestionar ese problema o de alcanzar ese objetivo. Pinchar título para seguir leyendo

[Proyecto Chesscolapias](#)



Innovar es una actividad de riesgo cuyo principal riesgo es no practicarla.

